

# 车上哪些东西影响汽车舒适性

不少人心中的好车标准，舒适性可能最重要，毕竟买车是为了享受，而不是为了受罪。驾车是为了给工作和生活带来方便和愉悦。

特别是在汽车进入家庭以后，其作用越来越受到消费者的重视，追求舒适性也无可厚非。结合自身的需要去综合考虑。那么到底应该从哪里看舒适性呢？哪些因素影响着一台车的舒适性？



## 1. 车内空间

判断车辆是否舒适，首先要看的就是车内的乘坐空间。当然，“车内空间”只是用于同级别车型之间的对比，如果跨级对比就失去了意义（虽然目前市场上存在一些A+级别车的内部空间已经超过了个别内部空间相对“紧凑”的B级车现象）。车内乘坐空间要从横向（长度）、纵向（宽度）和高度这三方面看。对于前排乘坐空间来说，由于主副驾驶座椅可以前后调节，所以主要就是看头部空间和宽度够不够。对于后排乘坐空间来说，除了看头部空间和宽度外，还要看腿部空间够不够。还需要注意的一点是，目前很多厂商喜欢把旗下的家用轿车往运动性上靠，从B柱到C柱的后排车窗会越来越收缩，窗户的开口面积也会越来越小，这会使坐在后排的乘客感到压抑，容易晕车。

## 2. 座椅舒适度

内部空间大并不意味着就

一定舒服，座椅的舒适度也同样重要。有些车型的内部空间虽然大，但如果座椅的设计并不贴合身体，依旧会让人感觉不舒服。所以在体验座椅舒适度时，我们主要看三点：第一点是座椅的厚度和柔软程度。第二点是座椅的长度，有些厂商为了给消费者营造出后排腿部空间富裕的假象，采用了“偷空间”的设计，将后排座椅的长度缩短，这样会使座椅并不能完全承托住后排乘客的大腿，长途乘坐会感到不舒服。第三点是座椅的包裹性，汽车在拐弯时，车内人员的身体也会随之晃动，这时包裹性好的座椅会给人一种很强的支撑感，会把你的身体固定在座位上，晃动的幅度大大降低。

## 3. 底盘悬挂

当车辆开起来处于动态之中时，除了座椅舒适度外，底盘悬挂也对舒适性有着很直接的影响。很多人都觉得悬挂越

软的车坐起来越舒服，其实不然，一般软悬挂的行程都比较长，行驶在路上容易产生较多的振动，而且车身的横向摇摆较多。这种情况下车坐起来感觉跟船差不多，忽悠悠的，短时间会觉得很舒服，但长时间就会感到身体不适，也容易让人晕车。所以对于家用轿车来说，软硬适中的悬挂是最适合的，过一些沟沟坎坎等不平的路面虽然会有震感，但悬挂过滤的比较直接，不会产生多余的晃动，给人一种很有韧性的感觉。

## 4. 轮胎的舒适性

轮胎也是决定车辆舒适性的因素之一，现在市场上的轮胎按功能性可以分为很多种，有注重抓地力的，有注重静音的，也有防爆胎等。一些高档豪华车上使用的防爆胎虽然在安全性上更有保障，但相比普通轮胎会很硬，过一些坑洼地时震感较强，而且零碎震动也较多，并不舒服。如果注重舒

适最好选择静音胎，经常开车的的朋友都知道，无论一辆车的隔音工程做得有多好，胎噪都会不可避免地直接传入车厢内，所以选择一套静音胎就等于从源头上降低了噪音，这比后期花几千元强化车厢隔音效果要更直接。

## 5. 变速箱

汽车的变速箱跟舒适性有很大关系，一般而言，CVT变速箱是舒适性、平顺性最好的，AT变速箱则兼顾了平顺性和运动性，双离合变速箱更注重运动性，其低速状态下顿挫一直是未能完美解决的通病，所以平顺性不如前两者。因此，想要行驶舒适性好就慎选双离合变速箱，可以选择CVT变速箱或AT变速箱。

舒适性的评定有很多，只要你自己觉得舒服才是最重要的。使用起来方便、直观，是至今为止最为完善的评价方法。

据腾讯汽车

## 还在担心汽车被黑客入侵？有点多余了

近日，美国政府公布的一份报告显示，除了菲亚特-克莱斯勒旗下的Jeep汽车外，其实大部分汽车并没有那么容易被黑客入侵。

美国国家公路交通安全管理局花了5个月时间对汽车无线电广播系统进行调查，通过对技术信息的评估，没有发现娱乐信息系统制造商哈曼提供其他汽车制造商的系统存在漏

洞。上述机构调查了30起投诉，没有发现任何由黑客引发的问题。

近段时间，很多人开始担心是不是会有更多的汽车存在漏洞。报道称，黑客可以通过Uconnect信息系统改变切诺基汽车的速度，控制它的刹车、无线电广播、雨刮器和传动装置。

去年夏季，菲亚特-克

莱斯勒召回140万辆汽车，涉及Jeep、克莱斯勒、道奇、Ram品牌，原因是黑客可以通过漏洞远程控制汽车。

黑客将漏洞报告给菲亚特-克莱斯勒，并在网络大会上披露了细节，最终导致美国国家公路交通安全管理局发起全面调查。调查报告称，哈曼国际、大众、奥

迪、宾利都采用相似的无线电系统，但它们的汽车都配有安全系统，可以阻止黑客的入侵。

菲亚特-克莱斯勒汽车的无线提供商是Sprint，该公司已经关闭了可能引发入侵的无线电通信端口。在召回汽车时，菲亚特-克莱斯勒修改了软件防止黑客入侵。

据网易科技

## 今年值得关注的汽车科技

2016年的新年日历开启，核心技术、未来科技将在未来5年更受业界关注。我们不妨大胆想象：今后的汽车在本质上将是车轮上的超级计算机，传统汽车上数十个组件中的大部分将被集中处理装置取代。

在诸多业内论坛和讲座中可以看出，物联网、无人驾驶、混合动力、手势控制系统都将在2016年取得实际进展。

在刚刚结束的CES现场，宝马以一辆BMW i3为例，在一套智能家居系统中展示了物联网系统如何简化日常生活，让车载系统与手机、电脑、智能手表、智能家居系统等所有终端联动起来。系统能通过开放式移动云，协作物联网中的各个系统运作，动态地响应用户需求的变化，为用户提供前瞻性的信息，自动执行日常生活的各项职能。开放式移动云还可以判断用户需求，例如，用户拿起车钥匙准备出发时，系统将自动打开车门并向i3发出自动驶出车库的指令。与此同时，大众BUDD-e概念中推出了一套类似于法拉第的系统以及一项快速充电技术。正如大众CEO迪斯所说，“BUDD-e是首款物联网汽车”。

物联网的前景被看好有强大的数据支持，分析师们估测，到2015年年底连线装置数量将达到50亿台，比2014年增长30%。到了2020年，这个数量预估将达到400亿台，远超地球的人口数。

去年年底，谷歌与福特谈判并寻求达成无人驾驶汽车的生产协议，最早今年，谷歌的无人驾驶汽车就能露出端倪。就双方的合作深度而言，之前奥迪和英伟达顶多算是接触。依托强大的Google earth业务以及在自动驾驶领域的诸多领先科技，福特将自己的业务延伸到了之前从未有过的范畴。据悉，奔驰即将推出的E-Class车型已经具备在高速公路上自动行驶的能力，而随着车对车、车对路通信技术的发展，自动驾驶将更接近现实。不过，这项技术想要真正实现，花费的时间可能会超出我们的想象。

混合动力不折不扣地成为未来汽车的发展趋势，和传统的汽油车相比，它们更环保、更实用，不论是生产厂商还是消费者对此都有共识。大众、本田、丰田等主流汽车厂商均在2016年新车型上将重点放在混合动力车型上。在技术层面，这些厂商将专注于高效电池、电动马达的研发。

刚刚开幕的底特律车展上，混合动力成为很大的看点：现代汽车的IONIQ混合动力汽车、大众汽车的插电式混合动力版途观SUV、2017款克莱斯勒Town&Country、沃尔沃S90的混合动力版都会亮相。

当触屏成为很多中高级汽车标配的时候，触摸对驾驶的影响同样不容忽视。在刚刚上市的某款豪华车上，生产商已经为其加入了一些简单的手势识别系统。可支持接听电话、挂电话、音量调节以及自定义等功能。通过安装在后视镜上的红外摄像头，可以取代传统触摸屏控制某些娱乐功能。有理由相信，今年会有更多汽车厂商跟进手势控制这一全新应用，通过先进手势识别系统解决触摸屏和按钮造成的驾驶分心，更为安全、现代。

据《北京商报》